

risposte n.26 su ?	relatori	n.ore	date	tipo incontri	obiettivi	materiali	valutazione				
api nello spazio	Elena Boito	1 incontro di 2 ore	lun 20 novembre h. 16,30-18,30	dal corpo al robot sperimentazioni in piccolo gruppo esperienze in classe 1^ applicazioni nei Campi di Esperienza e nelle discipline	conoscenza dello strumento didattico blue-bot	1 bluebot ogni 3 persone	osservazione della partecipazione , interesse, modulo di autovalutazion e dei partecipanti; modulo di gradimento della proposta	Api nello spazio; lego coding e robotica - ID: 176294			
lego coding e robotica	Elena Boito	2 incontri di 1,5 ore	ven 24 novembre lun 4 dicembre h. 15,00-16,30	lezione 1: introduzione, presentazione dei due kit di lego sperimentazioni in piccolo gruppo: costruzione di un progetto, programmazione con blocchi parole/icone (alcuni gruppi con WeDo, altri con Spike Essential scambiando i materiali la volta successiva) lezione 2: sperimentazioni in piccolo gruppo: costruzione di un progetto, programmazione con blocchi parole/icone debriefing dell'esperienza	conoscenza dello strumento didattico applicazioni pratiche nella didattica scuola primaria- secondaria	Kit Lego WeDo (Cairolì), Lego Spike Essential (Borgo Piave)	osservazione della partecipazione , interesse, modulo di autovalutazion e dei partecipanti; modulo di gradimento della proposta	Api nello spazio; lego coding e robotica - ID: 176294			
giochi per infanzia	Sala, Sogne, Caldart	3+3+3	Sabato 2 dicembre 2023, ore 9.00-12.00 presso la scuola dell'infanzia Cairolì	Gli incontri saranno a carattere laboratoriale con un dibattito/conclusione iniziale e finale. Saranno illustrate le funzionalità e alcune possibili applicazioni alla didattica dei materiali acquistati con il PON - ambienti didattici innovativi per la scuola dell 'infanzia.	applicazioni pratiche nella didattica (scuola dell'infanzia- cl. 1^2^ primaria)	Materiale del Plesso: KIT LEGO, ROBOT PER LA DIDATTICA, MATERIALE VARIO PER IL CODING UNPLUGGED , LAVAGNA DIGITALE	Sarà predisposto un modulo finale per la valutazione delle attività proposte e per raccolgere eventuali proposte di sviluppo.	Giochi per l'infanzia - ID: 176296			
canva	Marta Umattino	2 incontri da 2 ore	merc 22 e 29 nov.1630/1830	Presentazione della piattaforma e accreditamento con account istituzionale e benefici per docenti. Breve visione delle varie possibilità di utilizzo. Video e Presentazioni: laboratorio pratico. Sviluppo di un breve progetto guidato.	Conoscenza ed uso della piattaforma come innovativo strumento per la didattica. creazione di brevi video e presentazioni.	pc	Google moduli con un questionario di valutazione e autovalutazione .	La piattaforma Canva ed il suo utilizzo didattico - ID: 176297			
eTwinning	Mariacristina Cari	2 incontri da 2 ore	martedì 7 novembre 16/18 gio 9 novembre 16/18	Che cos' è e a cosa serve eTwinning; come accreditarsi in piattaforma ESEP; come fare un progetto e come partecipare ad un progetto. Il twin space. Gestire un progetto: idee e laboratorio. Opportunità di formazione internazionale.	Aprire progetti di internazionalizzazione;utilizzare piattaforma e tools per innovare la didattica; conoscere le diverse realità europee; promuovere la cittadinanza europea; sviluppare competenze linguistiche e relazionali	pc	Google moduli con un questionario di valutazione e autovalutazione .	e-Twinning: piattaforma digitale per conoscere davvero l'Europa - ID: 172491			

