

| risposte n.26 su ? | relatori | n.ore | date | tipo incontri | obiettivi | materiali | valutazione | | | |
|------------------------|----------------------|-----------------------|---|---|---|--|--|--|--|--|
| api nello spazio | Elena Boito | 1 incontro di 2 ore | lun 20 novembre h. 16,30-18,30 | dal corpo al robot sperimentazioni in piccolo gruppo esperienze in classe 1^ applicazioni nei Campi di Esperienza e nelle discipline | conoscenza dello strumento didattico blue-bot | 1 bluebot ogni 3 persone | osservazione della partecipazione , interesse, modulo di autovalutazione e dei partecipanti; modulo di gradimento della proposta | Api nello spazio; lego coding e robotica - ID: 176294 | | |
| lego coding e robotica | Elena Boito | 2 incontri di 1,5 ore | ven 24 novembre lun 4 dicembre h. 15,00-16,30 | lezione 1: introduzione, presentazione dei due kit di lego sperimentazioni in piccolo gruppo: costruzione di un progetto, programmazione con blocchi parole/icone (alcuni gruppi con WeDo, altri con Spike Essential scambiando i materiali la volta successiva) lezione 2: sperimentazioni in piccolo gruppo: costruzione di un progetto, programmazione con blocchi parole/icone debriefing dell'esperienza | conoscenza dello strumento didattico applicazioni pratiche nella didattica scuola primaria-secondaria | Kit Lego WeDo (Cairolì), Lego Spike Essential (Borgo Piave) | osservazione della partecipazione , interesse, modulo di autovalutazione e dei partecipanti; modulo di gradimento della proposta | Api nello spazio; lego coding e robotica - ID: 176294 | | |
| giochi per infanzia | Sala, Sogne, Caldart | 3+3+3 | Sabato 2 dicembre 2023, ore 9.00-12.00 presso la scuola dell'infanzia Cairolì | Gli incontri saranno a carattere laboratoriale con un dibattito/conclusione iniziale e finale. Saranno illustrate le funzionalità e alcune possibili applicazioni alla didattica dei materiali acquistati con il PON - ambienti didattici innovativi per la scuola dell 'infanzia. | applicazioni pratiche nella didattica (scuola dell'infanzia-cl. 1^2^ primaria) | Materiale del Plesso: KIT LEGO, ROBOT PER LA DIDATTICA, MATERIALE VARIO PER IL CODING UNPLUGGED , LAVAGNA DIGITALE | Sarà predisposto un modulo finale per la valutazione delle attività proposte e per raccogliere eventuali proposte di sviluppo. | Giochi per l'infanzia - ID: 176296 | | |
| canva | Marta Umattino | 2 incontri da 2 ore | merc 22 e 29 nov.1630/1830 | Presentazione della piattaforma e accreditamento con account istituzionale e benefici per docenti. Breve visione delle varie possibilità di utilizzo. Video e Presentazioni: laboratorio pratico. Sviluppo di un breve progetto guidato. | Conoscenza ed uso della piattaforma come innovativo strumento per la didattica. creazione di brevi video e presentazioni. | pc | Google moduli con un questionario di valutazione e autovalutazione . | La piattaforma Canva ed il suo utilizzo didattico - ID: 176297 | | |
| eTwinning | Mariacristina Cari | 2 incontri da 2 ore | martedì 7 novembre 16/18 gio 9 novembre 16/18 | Che cos' è e a cosa serve eTwinning; come accreditarsi in piattaforma ESEP; come fare un progetto e come partecipare ad un progetto. Il twin space. Gestire un progetto: idee e laboratorio. Opportunità di formazione internazionale. | Aprire progetti di internazionalizzazione;utilizzare piattaforma e tools per innovare la didattica; conoscere le diverse realtà europee; promuovere la cittadinanza europea; sviluppare competenze linguistiche e relazionali | pc | Google moduli con un questionario di valutazione e autovalutazione . | e-Twinning: piattaforma digitale per conoscere davvero l'Europa - ID: 172491 | | |

